



**Escuela de Enseñanza Media N° 404
"Dr. Lisandro de la Torre"**

**Alfabetización informática
3º año**

PROGRAMA

2024

Contenidos

Unidad 1 Conceptos básicos informática - HARDWARE

Conceptos básicos Alfabetización informática. Definición. Alcances.

Sociedad de la información y del conocimiento. Datos e información.

Tecnologías de la Información y comunicación. Estructura básica de un Sistema Informático.

Lógica binaria: el lenguaje de las computadoras. Sistemas numéricos: base del sistema, valor intrínseco y relativo. El peso decimal. El sistema binario: bit y byte. Conversión de sistemas: decimal, binario, octal y hexadecimal.

Concepto de Hardware. Estructura básica de un sistema computacional y sus funciones: memorias RAM y ROM, unidades de entrada y salida, microprocesador, unidad de control y aritmético y lógica, periféricos. Relación entre el hardware y el software. Como el hardware interpreta el software

Concepto y Clasificación. El crecimiento de las microcomputadoras y el mundo actual. Evolución de las Computadoras Generaciones Estructura Básica de un sistema Computacional.

Funciones principales de un microprocesador. La Unidad de control y la unidad aritmética y lógica: funciones. Concepto de Memoria Acumulador. Concepto de palabra lógica. El formato de instrucción: código de operación y dirección de memoria.

Clasificación de los periféricos: de entrada, salida, almacenamiento y comunicación. Componentes internos del ordenador: memorias, microprocesador, discos, unidades de almacenamiento.

Unidad 2 Software

Concepto. Clasificación

Software de Base. Sistemas Operativos. Definición y funciones. Diferentes versiones.

Clasificación según la administración de tareas. Clasificación según la administración de usuarios.

Según los procesos. Organización interna del Sistema Operativo: Capas. Kernel (núcleo).

Sistemas operativos en red. Comparación de sistemas operativos: Windows, Linux, Mac OS.

Sistema operativo de celulares. Sistema operativo de las cosas.

Software de Aplicaciones: **Procesador de Texto**. Configuración de Páginas, Márgenes, Cabecera y Pie. Tipo de Fuente y tamaño, Alineaciones. Inserción de imágenes y ajuste con texto.

Notas al pie e índices. Tablas y Formas. **Presentaciones**: diapositivas. Diseño. Transiciones y animación. Hiperenlaces.

Unidad 3: Planilla de cálculo

Herramientas del entorno de trabajo. Celdas: ingreso y modificación de datos, seleccionar, mover, copiar. Formato de Celdas y Mascaras.

Creación de Fórmulas. Autorrellenados y Series

Funciones matemáticas. SUMA, PROMEDIO, MAX, MIN CONTAR. FECHA, HORA. Introducción a la función lógica SI.

Gráficos de columnas, circulares, barras, anillos. Otros gráficos. Agregar títulos, rótulo, leyenda, ejes.

Ordenamiento de datos. Ascendente – Descendente.

Unidad 4: Internet

Concepto y evolución. Conexión. Servicios que ofrece. Buscadores. Cuentas de Mail. Aplicaciones.

Trabajo virtual. videoconferencias. Clases virtuales. Classroom. Drive(nube) documentos compartidos. Carpetas y archivos.

Bibliografía y Webgrafía

- Páginas WEB específicas para elaborar respuestas a cuestionarios de trabajo.
- Apuntes de cátedra
- La computadora en casa. Conectar igualdad.
- Sitios Web recomendados: <https://educ.ar>